

PER PREGARE



Cari lettori, ben ritrovati! Con questo numero di ottobre inizia una bella avventura: il gruppo Ministranti accompagnato dalle molte attività che ci aiutano a crescere nell'amicizia tra di noi e con il Signore Gesù. In modo particolare, nei numeri di quest'anno, conosceremo **dieci personaggi che hanno incontrato Gesù e lo hanno riconosciuto come un tesoro**, dieci personaggi a cui Gesù ha cambiato la vita.

A pag. 1 incontreremo il primo personaggio e, proseguendo a pag. 2, alcune attività da vivere tutti assieme durante i vostri incontri. Sempre a pag. 2 l'ormai consueta bacheca del film del mese. I giochi per passare un po' di tempo libero divertendosi, li trovate a pag. 3 e, a pag. 4 le informazioni sulle prossime giornate del Ministrante dove vi aspettiamo numerosi! Buona lettura, ma soprattutto ...

BUONA ATTIVITÀ!!!

la Redazione dell'M-News

Dal Vangelo di Matteo (4,18-22)

Mentre camminava lungo il mare di Galilea, vide due fratelli, Simone, chiamato Pietro, e Andrea suo fratello, che gettavano le reti in mare; erano infatti pescatori. E disse loro: «Venite dietro a me, vi farò pescatori di uomini». Ed essi subito lasciarono le reti e lo seguirono. Andando oltre, vide altri due fratelli, Giacomo, figlio di Zebedeo, e Giovanni suo fratello, che nella barca, insieme a Zebedeo loro padre, riparavano le loro reti, e li chiamò. Ed essi subito lasciarono la barca e il loro padre e lo seguirono.

La rete è qualcosa che serve a trattenere e imbrigliare. La rete è magica come quella che si gonfia durante le partite di calcio. La rete è fortunata quando nella notte il pescatore la sente tirare dai pesci che ci sono caduti dentro. La rete è quella che ci permette di essere connessi con gli amici, di cercare informazioni, ma anche quella in cui ci possiamo perdere, quella che ci distrae dai nostri impe-

gni, che ci fa perdere tempo.

Queste immagini mi hanno aiutato a rileggere il testo del Vangelo di Matteo. È come se Gesù, passando e chiamando, liberasse dai vincoli delle reti, da quelle delle molte cose da fare ogni giorno e che non lasciano tempo per gli altri.

Gesù, passando lungo il mare della nostra vita, fa proprio così, anche con noi: ci libera dalle reti, da quello che ci intrappola e ci blocca con un gesto molto semplice: ci chiama. Gesù ci invita a passare da una rete che intrappola, a una rete che fa circolare vita. E poi... Gesù chiama coppie di fratelli. Ricordate il libro della Genesi dove si parla di due fratelli? La Genesi ci parla di Caino e Abele, Esaù e Giacobbe, Giuseppe e i suoi fratelli). Sono sempre relazioni complicate, al punto che un fratello desidera la morte dell'altro fratello.



Continua a pag. 2...

... Continua da pag. 1

Gesù parte proprio da lì: chiama coppie di fratelli per guarire tutti quei litigi che troviamo raccontati nel libro della Genesi. E i fratelli del racconto di oggi, sono chiamati insieme, e insieme lasciano tutto per seguire Gesù e diventare "pescatori di uomini". Lasciano quello che li intrappola per cercare amicizia tra di loro, per inseguire la vera gioia e riconoscerla in Gesù. Voi siete pronti a fare lo stesso?



ATTIVITÀ: Canzoni alla rinfusa

Le due coppie di fratelli hanno riconosciuto in Gesù la possibilità di essere felici. Alleniamoci a ... riconoscerle!

Materiali: per ciascuna squadra si prepara un certo numero di fogli con riportate alcune frasi di una canzone disposte in una sequenza sbagliata.

Scopo del gioco: riconoscere una canzone e riordinare le frasi.

Svolgimento: alle diverse squadre viene distribuito contemporaneamente un foglio con le frasi alla rinfusa di una canzone. Ciascuna squadra deve individuare nel minor tempo possibile il titolo della canzone e mettere le frasi nella giusta sequenza iniziando a cantare la canzone.

ATTIVITÀ 1: Occhio alla nota

Chissà cosa avranno notato in Gesù i primi discepoli al punto da lasciare tutto per seguirlo. È tutta questione di essere attenti ai dettagli, alle piccole cose mettendoci cuore!

Preparazione: preparare alcune frasi nelle quali vi sono parole che contengono alcune note, ad esempio: FAMiglia (FA e MI). Annotare per ciascuna frase il numero esatto di note contenute.



Svolgimento: l'animatore proclama la frase: le squadre, facendo molta attenzione alle parole, devono contare le note contenute. Vince la squadra che si avvicina di più al numero esatto. Le frasi possono essere tratte anche da canzoni famose e quindi cantate dagli animatori.

ATTIVITÀ 3: Cento piedimani

I primi discepoli, due coppie di fratelli, seguono Gesù, corrono dietro a lui, seguono i suoi passi e compiono i suoi gesti. Noi, quante mani e piedi usiamo per correre con Gesù? Buona corsa...

Materiali cartoncini indicanti il numero di piedi e di mani (utilizzabili nel gioco); ecco alcuni esempi per 12 giocatori (se sono di più o di meno fate le opportune modifiche, dalle più semplici alle più complesse): 12 Piedi e 12 mani; 10 piedi e 7 mani; 9 piedi e 6 mani; 11 piedi e 18 mani.

Preparazione: ad ogni squadra viene consegnato un cartoncino su cui è indicato il numero di mani e di piedi che può utilizzare (appoggiare a terra) per coprire un certo percorso.

Svolgimento: si lascia ai ragazzi un po' di tempo perché possano organizzarsi e quindi sulla linea di partenza si controlla che il numero di mani e di piedi usato sia quello indicato; poi si dà il "via". Vince la squadra che taglia per prima il traguardo senza appoggiare a terra piedi o mani in più.

Il film del mese

RATATOUILLE

U.S.A. 2007 - 117 minuti

Un giovane topo di nome Remy sogna di diventare un grande chef e si è stabilito in uno dei ristoranti più rinomati di Parigi per reperire del cibo. Deve vedersela però con lo chef, combinandone di tutti i colori, ma si allea inaspettatamente con Linguini un giovane ragazzo che lavora in cucina e che scopre il talento straordinario del topo.

È un incrocio di sogni e di mani messe a disposizione perché quei sogni si avverino! Ma quanta fatica e quante avventure dovranno vivere i nostri cuochi per realizzare i loro sogni...





Le maiuscole

Nel breve racconto trasformate, dove necessario, le minuscole in **maiuscole**. Le lettere trasformate daranno il nome di una razza di cani (non quella del disegno).

la sera in cui incrociai alessandro era buia e non lo riconobbi. "bernardo" mi gridò forte e mi girai. rapidamente lo raggiunsi per salutarlo. "allora non eri andato a domodossola?". "oh no, sono sempre stato qui, ma roma è il mio sogno!".



2 Miniruciverba

1	2	3	4	5	6
7				H	
8	T				
9				10	11
12	T		13		A
14					

A schema completato, leggerete nelle caselle gialle il nome di una rinomata località di mare situata in provincia di Genova.

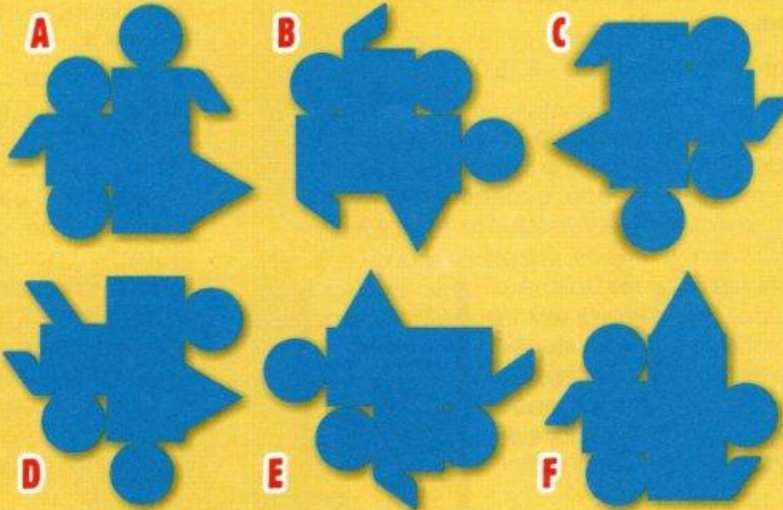


Definizioni Orizzontali. 1. Lo fa fuori il detersivo! - 7. Le ha vuote lo squattrinato - 8. Ottimo a metà - 9. Trasmette su reti nazionali - 10. Poco efficace! - 12. Sono doppie nei patti - 13. Diminutivo femminile - 14. Si spera di trovarla nel deserto.

Definizioni Verticali. 1. Per niente dritto - 2. Il tubero che si pela - 3. Servono vino e altre bevande - 4. Reggio Calabria (sigla) - 5. Il cane a Parigi! - 6. Le vocali in voce - 11. Il "lontano" West - 13. Due latini!

3 Le sagome

Qual è, tra le sei figure blu raffigurate a destra, quella **corrispondente** alla figura colorata di verde qui sotto?



S	P	O	R	C	O
T	A	S	C	H	E
Q	V	I	L	I	
R	A	V	I	N	A
V	A	S	I	R	

2

Le maiuscole: La sera in cui incrociai Alessandro era buia e non lo riconobbi. "Bernardo" mi gridò forte e mi girai. Rapidamente lo raggiunsi per salutarlo. "Allora non eri andato a Domodossola?".

"Oh no, sono sempre stato qui, ma Roma è il mio sogno!". Risulta: "Labrador".

Mini-cruci: Vedi schema. Risulta: "Portofino".

Le sagome: La "C".

3

1 GIOCHI



GIORNATA ZONALE O VICARIALE DEL MINISTRANTE 2018

18^a EDIZIONE



Riportiamo in questo numero date, luoghi e orari della Giornata zonale o vicariale del Ministrante che già avevamo pubblicato nel numero estivo.

Questa giornata ha sempre un sapore speciale per il clima di festa, di gioia e di preghiera che ogni anno si crea condividendo il servizio nelle proprie comunità.

Vi aspettiamo numerosi e gioiosi!

VICARIATO o ZONA con la PARROCCHIA CHE OSPITA LA GIORNATA	ORARI ATTIVITÀ
SABATO 6 OTTOBRE	
CAMISANO - FONTANIVA - PLAZZOLA <i>a Camisano Vie.no</i>	17.00 Attività 19.00 Santa Messa
SABATO 20 OTTOBRE	
NOVENTA VICENTINA <i>a Noventa</i>	17.00 Attività 19.00 Santa Messa
VAL DEL CHIAMPO <i>a San Pietro Mussolino</i>	17.15 Attività 19.30 Santa Messa
SABATO 27 OTTOBRE	
COLOGNA - LONIGO <i>a Lonigo</i>	16.30 Attività 18.30 Santa Messa (in Duomo)
DOMENICA 28 OTTOBRE	
BASSANO - ROSÀ <i>ad San Giuseppe di Cassola</i>	8.45 Attività 10.30 Santa Messa
SABATO 10 NOVEMBRE	
ARSIERO - SCHIO <i>a Ss. Trinità in Schio</i>	17.00 Attività 19.00 Santa Messa
DOMENICA 11 NOVEMBRE	
RIV. BERICA - URBANO <i>a Santa Croce Bigolina</i>	9.15 Attività 11.30 Santa Messa
CASTELNOVO - MALO <i>a Malo</i>	8.45 Accoglienza 9.30 Santa Messa 10.30 Attività
SABATO 17 NOVEMBRE	
MAROSTICA <i>a Breganze</i>	17.00 Attività 19.00 Santa Messa
SAN BONIFACIO <i>a Locara</i>	16.30 Attività 18.30 Santa Messa
DOMENICA 18 NOVEMBRE	
MONTECCHIO MAGG. - VALDAGNO <i>a Trissino</i>	9.00 Attività 11.00 Santa Messa
DUEVILLE - SANDRIGO <i>a Dueville</i>	9.15 Accoglienza 10.00 Santa Messa 11.00 Attività
MONTECCHIA <i>a Roncà</i>	8.45 Attività 10.30 Santa Messa

LA BACHECA

